**Пояснительная записка**

Основной идеей и примером для проекта является известная игра «Марио».

Цель игры: собрать как можно больше бонусов за отведенное время и побить свой собственный рекорд.

В своем проекте я реализовала практически все знания, которые были получены на занятиях.

Данная игра помогает развить скорость, реакцию, внимание, также отвлечься и отдохнуть.

Для реализации использованы библиотеки:

pygame, os, sys, random.

Разработка велась в среде разработка IDE PyCharm, для отладки использовался встроенный дебагер.